

动态规划

T E A C H I N G C O U R S E W A R E P O W P O I N T

授课时间：2025.08.12

目录

● PART-01 概念 TEACHING COURSEWARE

● PART-02 解题关键 TEACHING COURSEWARE

● PART-03 经典例题 TEACHING COURSEWARE

● PART-04 总结 TEACHING COURSEWARE

01

概念

TEACHING
COURSEWARE

TEACH

动态规划的核心思想

动态规划是一种解决复杂问题的方法，它将问题分解为相对简单的子问题，通过解决子问题并保存子问题的解（避免重复计算），最终高效地解决原问题。其核心在于：

重叠子问题： 原问题可以分解成若干子问题，这些子问题在求解过程中会被重复计算多次。

最优子结构： 原问题的最优解包含其子问题的最优解。也就是说，我们可以通过组合子问题的最优解来构造原问题的最优解。

状态转移方程： 描述如何从子问题的解推导出当前问题的解（是前两个性质的具体体现）。

02

解题关键

TEACHING
COURSEWARE

TEACH

解题关键

定义**状态**：

这是最重要也最困难的一步。

状态就是描述子问题的一组变量。你需要找到能唯一确定一个子问题并刻画其“进展程度”的变量。

通常用一个**数组** $dp[i]$ 或 $dp[i][j]$ 来表示状态，其中 i, j 等是状态变量（也叫状态参数）。

问需要存储什么信息才能在后续步骤中**利用已经解决的更小规模的问题**
例子：

斐波那契数： $dp[i]$ 表示第 i 个斐波那契数。

爬楼梯： $dp[i]$ 表示爬到第 i 阶楼梯的方法数。

确定状态转移方程：

它定义了如何用已经计算出来的、更小的子问题的解来推导出当前状态的解。

明确 $dp[i][j]$ （或 $dp[i]$ ）的值是如何由 $dp[i-1][j]$, $dp[i][j-1]$, $dp[i-1][j-1]$ 等已知状态的值计算出来的。

通常包含一个或多个决策（选择），并取最优（如 \max 或 \min ）。

问自己：“当前状态 (i, j) 的结果，可以由哪些更小的、我已经知道答案的状态 (x, y) 的结果，通过什么操作（选择/决策）得到？”

例子：

斐波那契数： $dp[i] = dp[i-1] + dp[i-2]$ 。

爬楼梯： $dp[i] = dp[i-1] + dp[i-2]$ （假设每次爬1或2阶）。

03

经典例题

TEACHING
COURSEWARE

TEACH

题目描述

[复制 Markdown](#) [展开](#) [进入 IDE 模式](#)

给出一个长度为 n 的序列 a ，选出其中连续且非空的一段使得这段和最大。

输入格式

第一行是一个整数，表示序列的长度 n 。

第二行有 n 个整数，第 i 个整数表示序列的第 i 个数字 a_i 。

输出格式

输出一行一个整数表示答案。

输入输出样例

输入 #1

[复制](#)

```
7
2 -4 3 -1 2 -4 3
```

输出 #1

[复制](#)

```
4
```

说明/提示

样例 1 解释

选取 $[3, 5]$ 子段 $\{3, -1, 2\}$ ，其和为 4。

数据规模与约定

- 对于 40% 的数据，保证 $n \leq 2 \times 10^3$ 。
- 对于 100% 的数据，保证 $1 \leq n \leq 2 \times 10^5$ ， $-10^4 \leq a_i \leq 10^4$ 。

采用动态规划（DP）求解：

1. 定义状态 $dp[i]$ 表示以第 i 个元素结尾的最大子段和

2. 状态转移方程： $dp[i] = \max(dp[i-1] + a[i], a[i])$

选择 1：将第 i 个元素加入前一个子段 ($dp[i-1] + a[i]$)

选择 2：从第 i 个元素重新开始一个子段 ($a[i]$)

3. 最终答案是所有 $dp[i]$ 中的最大值

```
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
// 数组存储原始数据
int a[200005];
// dp数组存储以第i个元素结尾的最大子段和
int dp[200005];
int main()
{
    int n;
    cin >> n; // 输入序列长度
    // 读入序列并初始化dp数组
    for(int i = 1 ; i <= n ; i++)
    {
        cin >> a[i];
        dp[i] = a[i]; // 初始化为自身（从当前元素开始的子段）
    }
    int ans = -1e9; // 初始化答案为极小值，应对全负数情况
```

```
// 动态规划计算
for(int i = 1 ; i <= n ; i++)
{
    // 状态转移: 选择继续前一段或重新开始
    dp[i] = max(dp[i-1] + a[i], a[i]);
    // 更新全局最大值
    ans = max(ans, dp[i]);
}
cout << ans << endl; // 输出结果
return 0;
```

题目描述

这是一个简单的动规板子题。

给出一个由 n ($n \leq 5000$) 个不超过 10^6 的正整数组成的序列。请输出这个序列的**最长上升子序列**的长度。

最长上升子序列是指，从原序列中**按顺序**取出一些数字排在一起，这些数字是**逐渐增大**的。

输入格式

第一行，一个整数 n ，表示序列长度。

第二行有 n 个整数，表示这个序列。

输出格式

一个整数表示答案。

输入输出样例

输入 #1

```
6
1 2 4 1 3 4
```

复制

输出 #1

```
4
```

复制

说明/提示

分别取出 1、2、3、4 即可。

状态定义：设 $dp[i]$ 表示以序列中第 i 个元素 ($nums[i]$) 为结尾的最长上升子序列的长度。这里的“结尾”意味着该子序列必须包含 $nums[i]$ ，且 $nums[i]$ 是子序列的最后一个元素。

状态转移：对于每个 i (从 2 到 n)，需检查其前面所有元素 j (从 1 到 $i-1$)。若 $nums[j] < nums[i]$ ，说明 $nums[i]$ 可接在以 $nums[j]$ 结尾的子序列后，形成更长的子序列，此时 $dp[i]$ 可更新为 $dp[j] + 1$ (即 j 对应的最长子序列长度加 1)。为保证 $dp[i]$ 始终记录最大值，需取当前 $dp[i]$ 与 $dp[j] + 1$ 中的较大值。最终， dp 数组的最大值即为整个序列的最长上升子序列长度。

```
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
int nums[5005];
int dp[5005];
int main() {
    int n;
    cin >> n;
    // 输入序列元素（下标从1开始）
    for (int i = 1; i <= n; i++) {
        cin >> nums[i];
    }
    // 初始化dp数组：每个元素的初始LIS长度为1
    for (int i = 1; i <= n; i++) {
        dp[i] = 1;
    }
    // 记录全局最长的LIS长度（至少为1，因为 $n \geq 1$ ）
    int ans = 1;
```

经典例题

```
// 第一层循环: 遍历每个元素i (作为子序列的结尾, 从2开始, 因为i=1前面没有元素)
for (int i = 2; i <= n; i++) {
    // 第二层循环: 检查i前面的所有元素j (j从1到i-1)
    for (int j = 1; j < i; j++) {
        // 若nums[j] < nums[i], 说明可以接在j后面形成更长的子序列
        if (nums[j] < nums[i]) {
            // 更新dp[i]: 取当前dp[i]和dp[j]+1中的较大值
            if (dp[j] + 1 > dp[i]) {
                dp[i] = dp[j] + 1;
            }
        }
    }
    // 每次计算完dp[i]后, 更新全局最大长度
    if (dp[i] > ans) {
        ans = dp[i];
    }
}
// 输出结果
cout << ans << endl;

return 0;
}
```

04

总结

TEACHING
COURSEWARE

TEACH



总结

问需要存储什么信息才能在后续步骤中**利用已经解决的更小规模的问题**

例子：

斐波那契数： $dp[i]$ 表示第 i 个斐波那契数。

爬楼梯： $dp[i]$ 表示爬到第 i 阶楼梯的方法数。